

FICHE DE COURS GRATUITE

VBA EXCEL | BASES

L'enregistreur de macros

L'enregistreur de macros transforme vos clics en code VBA. C'est la porte d'entrée idéale : on fait la manipulation une fois, Excel écrit le code, et on apprend en le relisant. Il a aussi ses limites, qu'il faut connaître pour passer à la suite.

Version	V1.2
Dernière mise à jour	29/10/2026
Niveau	1 / 3, Découverte
Durée de lecture	7 min
Auteur	Clément Delobel



Version en ligne
mesetudesdecas.fr/vba/enregistreur-de-macros.html

01 Définition

EN UNE PHRASE

L'enregistreur de macros **mémore vos actions dans Excel** et les traduit en instructions VBA, que vous pouvez ensuite rejouer d'un clic ou d'un raccourci clavier.

Une macro est simplement une procédure VBA, c'est-à-dire une suite d'instructions rangée entre `Sub` et `End Sub`. L'enregistreur l'écrit à votre place dans un module du classeur.

02 Afficher l'onglet Développeur

Tout se passe dans l'onglet **Développeur**, masqué par défaut.

- 1 Ouvrez **Fichier > Options > Personnaliser le ruban**.
- 2 Dans la liste de droite, cochez **Développeur**, puis validez.
- 3 L'onglet apparaît : il contient les boutons **Enregistrer une macro**, **Macros** et **Visual Basic** (raccourci `Alt + F11`).

03 Enregistrer une macro, étape par étape

- 1 Cliquez sur **Enregistrer une macro**.
- 2 Donnez un **nom** sans espace ni caractère spécial, par exemple `MiseEnFormeEntete`.
- 3 Choisissez si besoin un **raccourci** : préférez `Ctrl + Maj + lettre`, pour ne pas écraser un raccourci d'Excel comme `Ctrl + C`.
- 4 Choisissez où stocker la macro : **Ce classeur**, ou **Classeur de macros personnelles** pour la retrouver dans tous vos fichiers.
- 5 Faites vos manipulations, puis cliquez sur **Arrêter l'enregistrement**.

 ASTUCE**Références absolues ou relatives ?**

Par défaut, l'enregistreur note des adresses fixes : « la cellule B3 ». Activez **Utiliser les références relatives** avant d'enregistrer si la macro doit agir à partir de la cellule active, quelle qu'elle soit.

04 Relire le code produit

Ouvrez l'éditeur avec **Alt + F11** : la macro se trouve dans un module, en général **Module1**. Voici ce que produit l'enregistreur pour mettre en gras et colorer une ligne d'en-tête :

CODE BRUT DE L'ENREGISTREUR

```
Sub MiseEnFormeEntete()  
,  
,  
,  
,  
    Range("A1:D1").Select  
    Selection.Font.Bold = True  
    With Selection.Interior  
        .Pattern = xlSolid  
        .PatternColorIndex = xlAutomatic  
        .Color = 16247773  
        .TintAndShade = 0  
        .PatternTintAndShade = 0  
    End With  
    Range("A1").Select  
End Sub
```

Le code fonctionne, mais il est bavard : il sélectionne avant d'agir et recopie toutes les propriétés, même celles que vous n'avez pas touchées.

05 Nettoyer le code

Trois réflexes suffisent pour rendre un code enregistré plus court, plus rapide et plus fiable :

- supprimer les **.Select** et agir directement sur l'objet ;
- supprimer les propriétés inutiles ;
- regrouper les actions sur un même objet avec **With End With**.

LE MÊME CODE, NETTOYÉ

```
Sub MiseEnFormeEntete()  
    With Range("A1:D1")  
        .Font.Bold = True  
        .Interior.Color = RGB(221, 235, 247)  
    End With  
End Sub
```

06 Pièges à éviter

⚠ PIÈGE

Enregistrer en .xlsx

Un classeur `.xlsx` ne peut pas contenir de macros : Excel les supprime à l'enregistrement. Enregistrez au format **Classeur Excel prenant en charge les macros (.xlsm)**.

⚠ PIÈGE

Pas de retour arrière

Une action réalisée par une macro ne s'annule pas avec `Ctrl + Z`. Testez toujours une nouvelle macro sur une copie du fichier.

⚠ PIÈGE

Tout est enregistré

Un clic de trop, un défilement, une cellule sélectionnée par erreur : l'enregistreur note tout. Préparez votre manipulation avant de cliquer sur Enregistrer.

⚠ PIÈGE

Macros bloquées à l'ouverture

Un fichier .xlsm reçu par mail ou téléchargé peut avoir ses macros bloquées. Clic droit sur le fichier, **Propriétés**, puis cochez **Débloquer**.

07 Les limites de l'enregistreur

L'enregistreur ne sait pas écrire de condition, de boucle ni de variable : il rejoue toujours exactement la même chose. Dès qu'il faut que la macro **décide** (**If Then Else**) ou **répète** (**For Next**), il faut écrire le code soi-même. C'est tout l'objet des fiches suivantes.